#ifndef BINARYSTREE\_H

#define BINARYSTREE\_H

struct Node {

int data;

Node\* leftNext;

Node\* rightNext;

Node(int val) : data(val), leftNext(nullptr), rightNext(nullptr) {}

};

class BinarySearchTree {

public:

BinarySearchTree();

void insert(int val);

void preOrder();

void inOrder();

void postOrder();

private:

Node\* root;

Node\* insertRec(Node\* node, int val);

void preOrderRec(Node\* node);

void inOrderRec(Node\* node);

void postOrderRec(Node\* node);

};

#endif // BINARYSTREE\_H